Hola amigo Commodoriano!

Aqui te mando los Pokes que me pediste .Supongo que serán de tu agrado,y que puedas utilizarlos bien.Sobre la introducción de Pokes:Antes de teclear RUN,tienes que teclear POKE mas los números a continuación.Ej: Action Biker-Cargar juego,introducir POKE 15489,48 y a continuación teclear RUN para dar comienzo al juego.Los juegos que tengan una autoejecución deben ser tratados de la siguiente manera:cargar juego-hacer un reset(atraves de un cartucho especial)-introducir POKE o POKES y teclear el SYS correspondiente para volver al juego.Eso es todo.Que te diviertas.

***** Copyright: Francisco E.Andrino,Christian Lindhoff *****

==========

POKES DE PROGRAMACION:

Atajar Run/Stop Restore : Poke 808,225 Desatajar : Poke 808,237
Atrasar Vektor : SYS 65418 Reset : SYS 64738
Lectura de las posiciones horizontales y verticales del lápiz óptico:
Print Peek(53267):Print Peek(53268)
Poner en funcionamiento el motor del casete:Poke 37148,252
Cerrar todos los files:SYS 65511 Apagar Basic:Poke 1,54
Apagar sistema de funcionamiento:Poke 2,53
Apagar Cursor antes de Get:204,0

Lectura de las posiciones verticales y horizontales del Paddel:Print Peek (54297):Print Peek(54298)
Aparición en pantalla del nº de serie del ordenador:Print Peek(186)
Inversión de signos:Poke 199,1 signos normales:Poke 755,167
Dejar libre teclado:Poke 649,10
Otro tipos de protección ante la pulsación conjunta de Run/Stop.
10 For I=830 to 834 : Read a:Poke I,a:Next I
20 Poke 808,62 : Poke 809,96 : Data 169,1,201,0,96
Protección anti-reset:
10 For I=32770 to 32778 : Reada : Poke I,a
20 Next I : Data 10,128,195,194,205,56,48,88,0
Auxilio en caso de Formular too Complex:Poke 24,0
Poner el cursor loco:Poke 214,128
Poner cursor inmovible:Poke 655,23
Poner cursor en un sitio determinado:Poke 214,x(x=o-24)
Producir String tll Long Error:Poke 803,21: Introducción Datos:Poke 804,100
Protección ante introducciones sin sentido:Poke 803,31
Restore apagado:Poke 792,50 Hacer Break:Poke 808,49
Infinidad:Poke 808,50 : Poke 788,1
Protección ante Run/Stop Restore:Poke 808,1 Apagado:Poke 808,2
Protección ante Run/Stop Restore(2):Poke 792,226 Apagado:Poke 793,252
Apagar teclado:655,71 Poner:Poke 655,72

El programa no se puede detener con Run/Stop Restore:Poke 56334,0 :Poke 56320,254
Aceleración del Interupt(La barra de espacio y el Inst/D se mueven muy rápidos):Poke 56325,1
Retrasar Interupt:Poke 56325,200 Interupt normal:Poke 56325,64
Hora real:Poke 56328,x(x=1/10 seg.) Poke 56329,s(s=seg.)
Poke 56330,m(m=minuto) Poke 56331,h(h=hora)
Apagar Interupt:Poke 56333,1 : Poke 56333,129(puesto)
Timer B puesto,Timer A apagado:Poke 56327,52:Poke 56334,0:Poke 56333,130
Poke 56335,1
ó apartir Poke 56334,0 a Poke 56334,1
Exacto tiempo de reloj:Poke 56334,129
Timer A por port-teclado:Poke 56334,7

Basic de la Rom a la Ram:Poke 88,0:Poke 89,192:Poke 90,0:Poke 91,192 :
Poke 95,0:Poke 91,160:SYS 41919

Error-Pokes(muy bien para protecciones de listado,despues de cada Poke hay que teclear SYS 42045!!):

Poke 781,2 = Too many files
Poke 781,4 = File open
Poke 781,6 = File not open
Poke 781,8 = File not found
Poke 781,10= Device not present
Poke 781,12= Not input file
Poke 781,14= Not output file
Poke 781,16= Missing file name
Poke 781,18= Illegal device number
Poke 781,20= Next without for
Poke 781,22= Syntax
Poke 781,24= Return without gosub
Poke 782,26= Out of data
Poke 781,28= Illegal quantity
Poke 781,30= Overlow
Poke 781,32= Out of memory
Poke 781,34= Undef'd statement
Poke 781,36= Bad subscript
Poke 781,38= Redim'd array
Poke 781,40= Division by zero error
Poke 781,42= Illegal direct
Poke 781,44= Type mismatch
Poke 781,46= String too long
Poke 781,47= System
Poke 781,48= File data
Poke 781,50= Formula too complex
Poke 781,52= Cant't continue
Poke 781,54= Undef'd function
Poke 781,56= Verify
Poke 781,58= Load
Poke 781,60= Break
Poke 781,106=89110000 L'error
Poke 781,108= Error

Poner en marcha los diferentes aparatos:Open 4,4,0
Poke 611,6:Print 4,"Plotter" Poke 611,4:Print 4,"Impresora"
Poke 611,0:Print 4,"Teclado" Poke 611,1:Print 4,"Datasette"
Poke 611,2:Print 4,"Userport" Poke 611,3:Print 4,"Pantalla"
Poke 611,8:Print 4,"Floppy"

Quitar las apariciones automáticas durante la carga como SEARCHING,LOADING, etc.:Poke 157,0
Quitar el interrogativo en el Input:Poke 19,1
Quitar Illegal Quantity Error:Poke 46991,5
Controlar motor Casete:Poke 192,255
Apagado:Poke 1,39 y Poke 1,Peek(1)or 32
Puesto :Poke 1,7 y Poke 1,Peek(1)and 31
Cambio de CBM-80 a CBM-81:Poke 64788,49
Activar tecla de Stop:Poke 808,237:Poke 809,246
USR:Poke 1,204:Poke 2,220:PokeX=USR(X):Poke 785,204:Poke 786,188
Orden de carga para Casete:Poke 10,0:SYS 57705(VC-20)
Poke 10,0:SYS 57708(VC-64)
Orden de verificación para Casete:Poke 10,1:SYS 57705
Poke 10,1:SYS 57708
Anulación de New(solo posible si no se han introducido mas comandos despues del New):Poke 2049,15:Poke 2050,8
Poke 45,49:Poke 46,8:Poke 47,49:Poke 48,8:Poke 49,49:Poke 50,8
New:Poke 2049,0:Poke 2050,0
Protección anti-List:Poke 2049,8 Aparición de Error despues de introducción de algún dato:Poke 129,0
Colgar el Contador despues de introducción de dato:Poke 128,0:Poke 138,0:
Poke 130,1:Poke 131,1
Protección de Load/Save/Run:Poke 788,81
Aparición de Syntax error:puesto=Poke 129,58 Apagado=Poke 129,32
Protección Restore:Poke 792,226:Poke 793,252
Protección Save :Poke 818,226:Poke 819,252
Protección List :Poke 774,226:Poke 775,252
Listar automático de un Programa despues de ejecución de dicho Programa:
Poke 768,14:Poke 769,167:Poke 768,139:Poke 769,227
Rótulos mayores/pequeños:Poke 53272,48:Poke 648,204
Timer A parado:Poke 56334,0 Timer A normal:Poke 56334,1
Comienzo Basic subido a 2K:Poke 44,16 atrasar:Poke 44,8
Final Basic subido a 2K:Poke 45,3 atrasar:Poke 46,16
Pone a los dos Pokes anteriores en Orden correcto:Poke 4096,0 Apagado: 2048,0
Escribir programa apartir de linea 10240 en memoria:Poke 43,1 : Poke 44,40: Poke 45,3:Poke 46,40:Poke 10240,0:NEW

Color cuadro	Color fondo	Color letra	color
Poke 53280,0	Poke 53281,0	Poke 646,0	negro
Poke 53280,1	Poke 53281,1	Poke 646,1	blanco
Poke 53280,2	Poke 53281,2	Poke 646,2	rojo
Poke 53280,3	Poke 53281,3	Poke 646,3	turkis
Poke 53280,4	Poke 53281,4	Poke 646,4	violeta
Poke 53280,5	Poke 53281,5	Poke 646,5	verde
Poke 53280,6	Poke 53281,6	Poke 646,6	azul
Poke 53280,7	Poke 53281,7	Poke 646,7	amarillo
Poke 53280,8	Poke 53281,8	Poke 646,8	naranja
Poke 53280,9	Poke 53281,9	Poke 646,9	marrón
Poke 53280,10	Poke 53281,10	Poke 646,10	rojo claro
Poke 53280,11	Poke 53281,11	Poke 646,11	gris 1
Poke 53280,12	Poke 53281,12	Poke 646,12	gris 2
Poke 53280,13	Poke 53281,13	Poke 646,13	verde claro
Poke 53280,14	Poke 53281,14	Poke 646,14	azul claro
Poke 53280,15	Poke 53281,15	Poke 646,15	gris 3

Interupt apagado:Poke 56334,Peek(56334)and 254 Puesto:Poke 56334,Peek (56334)or 1
Protección memoria:Poke 44,(2560+1)/256:Poke 2560,0:CLR
Poke 43,(2560+1)and 255
Merge per mano:Print Peek(43),Peek(44)(no olvidar números):Poke 43,(Peek(45)+256*Peek(46)-2)and 255:Poke 44,(Peek(45)+256*Peek(46)-2)/256:
NEW : LOAD : Poke 43,1.número a poner:Poke 44,2.número a poner
Extend-color-mode apagado/puesto:Peek(53265)or 16/and 239,Poke 53265
Multi-color-modus apagado/puesto:Peek(53270)or 16/and 239,Poke 53270
Rom puesto/apagado:Poke 1,Peek(1)and 251/or 4
color signo actual:Print Peek(647)
posición actual de color Ram:Print Peek(243)+256
poner cursor:Poke 204,0 /apagar:Poke 207,0:Poke 204,1
Reverse on/off:Poke 199,1/Poke 199,0
apagar Pantalla:Poke 53265,Peek(53265)and 239
poner pantalla: Poke 53265,Peek(53265)or 16
apagar Grafic-modus:Poke 53265 ,155/Alta resolución puesta:Poke 53265,59
atrasar Bit Map y Video Ram:Poke 53272,40
Letras mayusculas puestas:Poke 53272,21
Apager teclado,pero que quede el cursor:Poke 649,0
apagar Run/Stop(tecla):Poke 788,52 poner:Poke 788,49
Evitar mini Reset: Poke 792,193
Si se teclean los dos últimos pokes,entonces el programa no se podrá parar.
Protector de List adicional:Poke 808,234 Restore puesto:Poke 792,71
Repetición en todas las teclas:Poke 650,128 apagado:Poke 650,64
Protección para Save:Poke 801,0:Poke 802,0:Poke 818,165
Commodore tecla puesta:Poke 657,0 apagado:Poke 657,128
cursor parpadea despacio:Poke 650,100 cursor parpadea rápido:Poke 788,53
Ayuda en caso de Formular too Complex:Poke 24,0
Protección List:Poke 775,200 :apagar=Poke 755,167
Protección Load:Poke 816,0:Poke 817,0
No permite mas Get:Poke 810,0:Poke 811,0
Input se hace imposible:Poke 804,0:Poke 805,0
Función fuera de funcionamiento:Poke 788,192
Open se hace imposible:Poke 794,0:Poke 795,0
Cambiar a letra pequeña se hace imposible:Poke 657,128